

BigSwim – 21. Desember 2002

Engøy Rundt

Av: Bjørn Forshei
Revidert 22.11.02

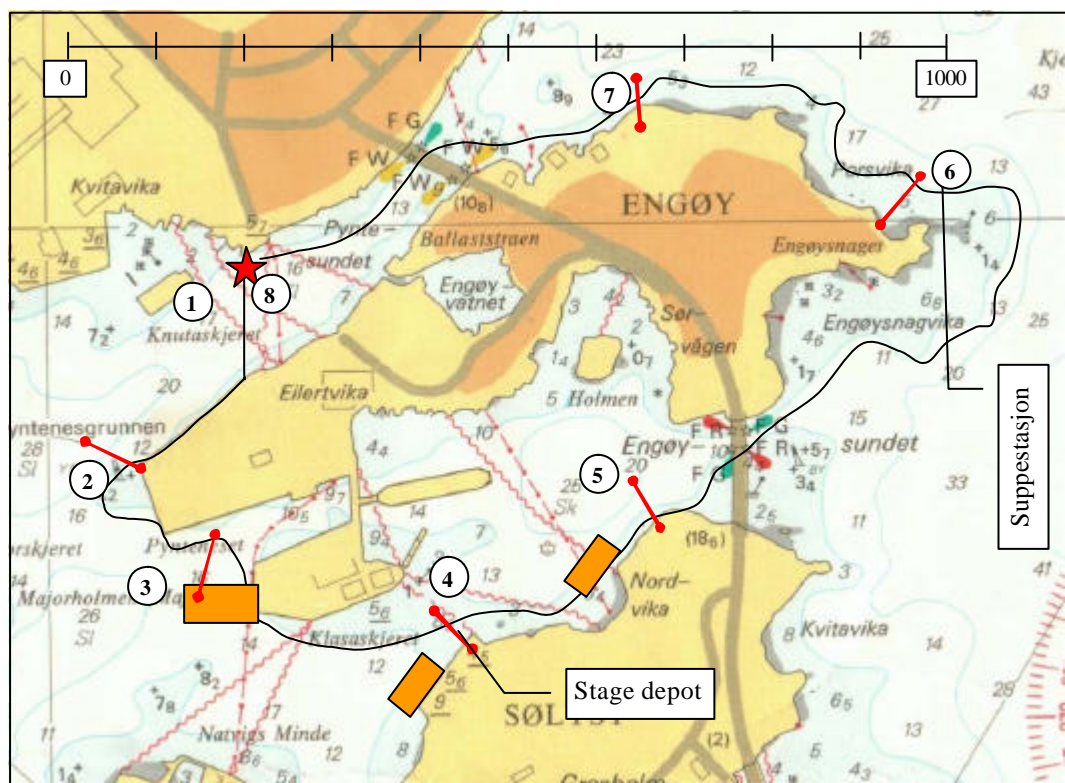
1 Introduksjon

BigSwim ble første gang arrangert desember 2001. Den gang var løypa fra sørøst spissen av Sølyst til SDK klubbhus. En tur på omlag 2 km. BigSwim #2 gikk rundt Engøy, med start og mål på klubbhuset til Stavanger Dykkerklubb. Løypa var 3 km lang, og tok 3 timer med diverse øvelser underveis.

BigSwim Nr.	Dato	Distanse	Antall deltagere	Antall support mannskaper
1	Des. 2001	2 km	6	4
2	Apr. 2002	3 km	4	8
3	Des. 2002	3 km	?	?

Årets juleløype går rundt Engøy, og er nesten identisk med den som ble svømt i april. Dykkedybde vil ligge på rundt 10 meter. Hensikten med BigSwim er at det skal være både moro, og lærerikt – både for deltakere og hjelpemannskaper. Det er innført noen øvelser, men det telles ikke poeng. Alle er vinnere, og konkurrenten er en selv. For å si det på en annen måte - det viktigste er å delta.

For å gjennomføre dykket trenger man et flaskesett med seletøy som det er mulig å feste stage flasker på. I tillegg er det en fordel med pisseventil eller bleie, men ellers går det bra med vanlig sportsdykker utstyr.



2 Gjennomføring

2.1 Sikkerhet

SDK's sikkerhetsregler gjelder for arrangementet. Gjør deg kjent med disse!

2.2 Timeplan

09:30	Oppmøte på SDK klubbhus
09:30 – 10:00	Rigging av utstyr/løype
10:00 – 10:30	Briefing
10:30 – 11:00	Gjør klar til dykk
11:00	Start første par
11:15	Start andre par, osv.
14:00	Estimert ankomst første par
15:30	Felles bespisning på klubbhuset

2.3 Deltakere

2.3.1 Big Swimmers

Det må minimum være 5 påmeldte for at BS2002 skal bli arrangert. Foreløpig er disse påmeldt:

Asko Perà
Bjørn Forshei
Einar Hagen
Helge Asbjørnsen
Kjell Kristian Kjellesvik
Tor Arthur Andreassen
Vidar Skålevik
Øystein Mehus

2.3.2 Support

Det er planlagt å bruke både Lophelia og Mosdyret som supportbåter. For å betjene disse trengs det minimum 5 personer, herav 2-4 support dykkere. En av support personellet vil få tildelt oppgave som dykkeleder. Han vil i tillegg ha ansvaret for rigging av løype, og organisering av support laget.

Foreløpig er disse påmeldt som support personell:

Oddvar Høgseth
Steinar Asplund

3 Øvelser

3.1 Buddysjekk under vann

Av: Øystein Mehus

Følgende sjekkliste skal gjennomgås på land eller i vannet;

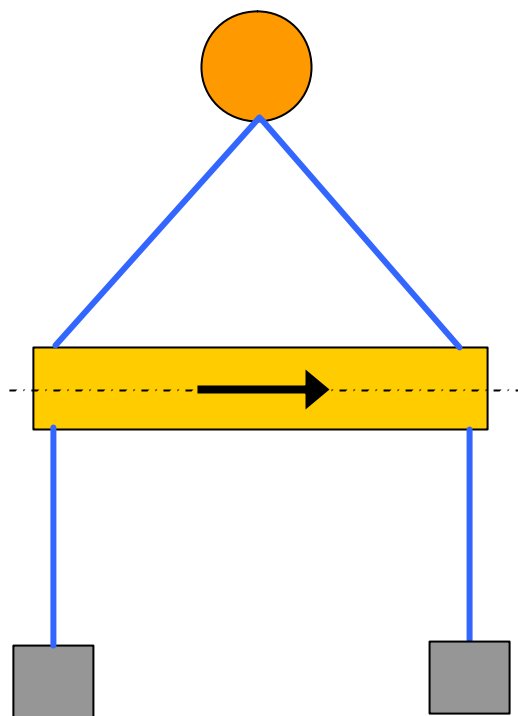
- ? Utstyrskontroll og matching: Match og kontroller funksjonen av utstyr fra topp til tå. Hvert team medlem tar frem og viser utstyr.
- ? Boblekontroll; sjekk at det ikke er lekkasjer. Steng/åpne kraner fra høyre mot venstre.
- ? S-Drill; kontroller at den lange slangen kan frigjøres, at ingenting henger i veien. Dersom sjekken gjøres i vann skal hvert medlem av teamet dele luft og bli delt luft med.

1. Buddysjekk begynner altså på land eller i overflaten med matching av utstyr (kanskje ikke mulig, siden alle ikke dykker med samme konfig, men utstyr som trengs under BS kan matches)
2. Neste skritt er å gå ned og gjøre boblesjekk. Da stabiliserer man på rundt 3m og sjekker at ingenting lekker.
3. Så gjør man krane-stengings øvelser:
Dykkerne i teamet stenger og åpner kranene en etter en. Mens en gjør øvelsen følger de andre med. Det er viktig at dybden holdes.
 - a) Start med å stenge høyre kran, skift til backup reg, klips langslange.
 - b) Åpne høyre reg.
 - c) Steng iso manifold (med høyre hånd).
 - d) Åpne iso (med venstre hånd).
 - e) Steng venstre kran, klips av langslange, skift til langslange.
 - f) Åpne venstre kran
4. Til slutt gjøres S-drill (sikkerhets øvelse):
 - a) Dykker #1 gir "tom-for-luft" signal til #2 som donerer langslange.
 - b) Man etabler riktig svømmeposisjon eller oppstigningsposisjon.
 - c) Deretter signaliserer man at øvelsen er over og #1 gir langslange tilbake til #2.Denne øvelsen gjøres s.a. hvert medlem i teamet donerer og mottar en gang hver.

Det er et poeng at man ikke klipper på stage før disse øvelsene gjøres (dersom man har pustbar gass på settet). Øvelsene er et turning point for dykket dersom man finner noe galt. Derfor er det best å gjøre utstyrsmatching i båten, siden det da er mindre strev dersom man har glemt noe, det er bedre å oppdage en lekkasje før man tar på stage/deco flasker, det er bedre å finne ut at man har en dårlig dag under S-drill enn senere i dykket :-)

3.2 Maske oppgave

- ? Ta av masken, og putt den inn den ene enden av røret, så langt det går,
- ? Svøm rundt til den andre enden av røret, uten å berøre hverken rør, tau eller bunn,
- ? Ta ut masken, sett den på, og tøm den (uten å berøre hverken tau, rør eller bunn)



3.3 Matte oppgaver)

Gitt at:

A	B	C	D
3	5	2	4

Hva er:

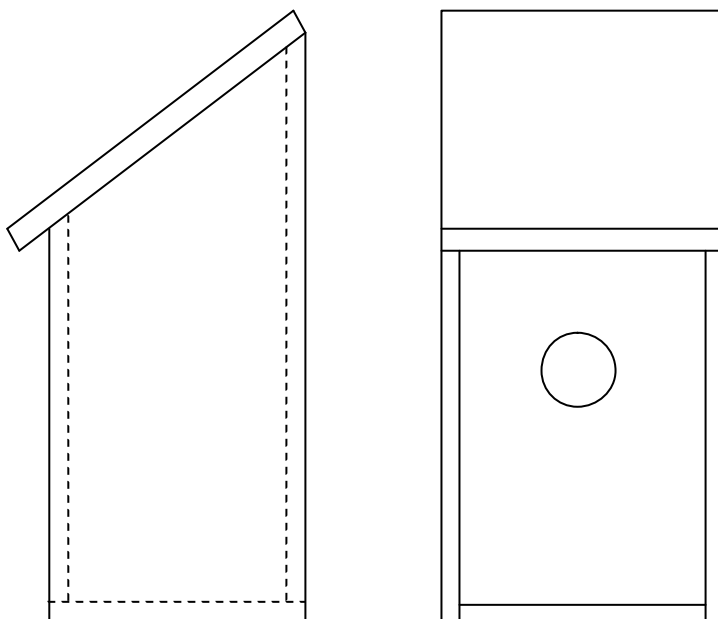
- 1) $AC + CD$
- 2) $BC - AD$
- 3) $CDB \times A$
- 4) CDB / A

3.4 Snekring av fuglekasse

6 plankebiter skal snekres sammen til en fuglekasse med svingbart frontlokk.

2 arbeidsbord (europaller med bein), fuglekassebyggesett, hammer og spiker vil være plassert på stasjonen.

Det vil være mulighet å studere en ferdig fuglekasse, og legge opp en snekringsplan på land, før dykket starter.



4 Suppestasjonen

Suppestasjonen består av en 90 liters murerbalje som er snudd opp-ned, og er forankret i bunnen.

En egen luftflaske med fylleslange vil være festet til suppestasjonen. Lufta skal skiftes for hver dykker, og omtrent hvert 5. minutt hvis en skal oppholde seg så lenge der. Den enkleste måten å tømme baljen for luft er å vippe den rundt slik at mesteparten av lufta slipper ut.

Det vil være noen thermoser med varm solbærsaft, og flasker med ferskvann på stedet.

